



FESTA AL VILLAGGIO



GLI GNOMI STANNO PREPARANDO LA FESTA DI HALLOWEEN E SONO ALLA RICERCA DI ZUCCHE PER DECORARE IL VILLAGGIO; VUOI AIUTARLI? CANCELLA GLI GNOMI CHE NON HANNO LA ZUCCA.





AD OGNI GNOMO LA SUA ZUCCA: UNISCI GNOMI E ZUCCHE



Logopedicamente®
Oltre la Logopedia



TROVA LO GNOMO DIVERSO DAL MODELLO



TROVA LE 5 DIFFERENZE





TROVA LE COPPIE: CHI RIMANE DA SOLO?



Logopedicamente®
Oltre la Logopedia

IL GIOCO DELL'OCA DI HALLOWEEN



Logopedicamente®
Oltre la Logopedia

IL GIOCO DELL'OCA DI HALLOWEEN:

MATERIALE OCCORRENTE

1 DADO

PEDINE PER SEGNARE LE POSIZIONI (SE VUOI RITAGLIA E USA QUELLE SOTTO)

QUALCHE CARAMELLA/CIOCCOLATINO

REGOLE DEL GIOCO:

- LANCIARE IL DADO E SPOSTARSI DI TANTE CASELLE QUANTE NE INDICA IL NUMERO SUL DADO;

- FARE ATTENZIONE AL DISEGNO SULLA CASELLA:



RIMANI FERMO UN TURNO



VINCI UN DOLCETTO



VAI AVANTI/INDIETRO DI UNA CASELLA SEGUENDO LA DIREZIONE DEL FANTASMA



PER POTER PROSEGUIRE FAI UNO SCHERZETTO

CHI RAGGIUNGE PER PRIMO IL



VINCE: BUON DIVERTIMENTO!



TAGLIA I RETTANGOLI E PIEGALI LUNGO LA LINEA TRATTEGGIATA: ECCO LE TUE PEDINE!



Logopedicamente®
Oltre la Logopedia



GNOMI E ZUCCHE



GLI GNOMI SONO ALLA RICERCA DELLE ULTIME ZUCCHE:

- QUANTI GNOMI PUOI CONTARE?
- QUANTE ZUCCHE DA INTAGLIARE?



LogopedicaMente®
Oltre la Logopedia



COLORA E RITAGLIA LA ZUCCA



LogopedicaMente®
Oltre la Logopedia



UNISCI I PUNTINI: COSA APPARIRÀ?



9

8

10



7

11

6

4

2

12

1

3

5



LogopedicaMente®
Oltre la Logopedia